



Baltais Latvijas TOP 10 Nolikums



1. Vadība:

- Sacensības organizē LGTF un atbalsta "Baltais Tukuma Piens". Sacensību galvenais tiesnesis Egils Puriņš.

2. Sacensību vieta un laiks:

- Sacensību notiks 9.un 10. jūnijs.
- Sacensību vieta Skrindu ielā 1, O.Kalpaka Tautas daiļamatu pamatskola
- Sacensību sākums pl. 11.00

3. Dalībnieki:

- Sacensībās tiks pieļauti visi sportisti – Latvijas Republikas pilsoņi un patstāvīgie iedzīvotāji un kuriem ir **LGTF spēlētāju licences**.

4. Izcīņas kārtība un noteikumi:

- Sacensības notiks 10 dalībniekiem, sacenšoties katram ar katru. Sacensībās automātiski tiek pieļauti 6 labākie spēlētāji pēc vīriešu un sieviešu reitinga uz 2018. gada 1. jūniju. Pārējiem četriem spēlētājiem, kā arī rezervistiem tiks nosūtīti uzaicinājumi no LGTF.
- Visas spēles notiks līdz 3 uzvarētiem setiem.
- Par uzvaru tiks piešķirti 2 punkti, par zaudējumu 1 punkts, par nespēlētu vai nepabeigtu spēli 0 punkti, vietas tiks noteiktas pēc iegūto punktu skaita.
- Ja 2 vai vairākiem spēlētājiem būs vienāds punktu skaits, tad viņu vietas tiks noteiktas pēc viņu savstarpējo spēļu setu (punktu) attiecības.
- Ja spēlētājs nav izspēlējis vismaz 5 spēles, tad viņa rezultāti tiks anulēti un neieskaitīti.

5. Finansiālie noteikumi:

- Dalības maksa 20,00 Eur

6. Pieteikumi:

- Iepriekšpieteikšanās visiem pretendentiem sacensībām līdz 20. maijam iekaitot, rakstot uz e-pastu latgtf@latnet.lv
- Spēlētājiem jāapstiprina sava dalība līdz 2018. gada 2. jūnijam, sūtot tos uz latgtf@latnet.lv, word faila nosaukums, kā arī e-pasta nosaukums "Baltais TOP 10". (pieteikums pieņemts tikai, kad Jūs saņemat atbildi).
- Dalībnieki, kuri būs apstiprinājuši savu dalību tiks publicēti www.lgtf.lv mājas lapā

7. Video

- Sacensības tiks translētas livestream, Youtube LGTF un galdateniss.lv kanālos

8. Inventārs

- Oficiālās sacensību bumbiņas priekšsacīkstēs un finālsacensībās – Nittaku Premium 40+ 3*** ITTF

Sīkāka informācija par sacensībām pa telefonu 29971663 vai latgtf@latnet.lv

Sacensību reitinga koeficients: 2,5